

## 캡스톤디자인 팀구성 (1차)

순번	작품명	팀명	조원	담당 교수님
1	허위 리뷰 필터링	거름망팀	최성욱(팀장), 이승희, 박담비	배동성교수님
2	인스타그램 해시태그&위치정보를 기반한 핫플레이스 앱	K-OPPA	정재영(팀장),김동욱, 이민상	김현철교수님
3	식재료 상태 측정기	Pow(K,3)	김규백(팀장), 강동은, 김우남	이성주교수님
4	공연정보 통합플랫폼	hippo	박찬수(팀장), 임형중, 최현재, 이영송	박희민교수님
5	PeekABook 인물관계도 시각화프로젝트	전손조베이비	조한희(팀장), 전한서, 손은영	박희민교수님
6	신호등알리미	리쌍	이남규(팀장), 이대경	배동성교수님
7	인공지능을 활용한 유사한 판결문 제공	인형	이상우(팀장),김성규, 황윤재	이성주교수님
8	Gan을 이용한 최적화 얼굴 탐색	졸업시켜조	양보성(팀장), 나도연, 이선민	이성주교수님
9	식당 자리 알리미	457브라더스	송재원(팀장), 한태규	배동성교수님
10	무단횡단 방지시스템	세별빱!	오세진(팀장), 박철우, 김한별	성광제교수님
11	제주도 여행 추천 앱	withT	안태진(팀장),이태현, 김민태	박희민교수님
12	마스크 미착용에 대한 서비스 프로그램	안전제일팀	김현성(팀장)(201621 123), 현경식	성광제교수님
13	자전거 내비게이션 앱	플러터팀	김현성(팀장),정영훈, 진범식,김가희	장혜진교수님

# 캡스톤 결과물 발표 결과 요약표

2021.04.27

순서	조(팀원)	평가	비고
1	<p>1. 팀명: 거름망팀</p> <p>2. 작품명: 허위 리뷰 필터링</p> <p>3. 팀원: 최성욱(팀장), 이승희, 박담비</p> <p>4. 지도교수님: 배동성교수님</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 테이터 필터링을 위해 텐서플로우 사용한다고 했는데 어떤 알고리즘을 통해 필터링을 하는지 명시할 필요가 있음.</li> <li>2. 최종 결과물의 형태가 무엇인지 구체적으로 기술할 필요가 있음.</li> <li>3. 욕설 filtering은 어떤 방식으로 할 것인지 구체적이지 않음.</li> <li>4. 학습 data는 어떻게 구할 것인지 구체적인 설명이 필요함.</li> <li>5. 진행하는 주제가 명확하지만, 진행하는 과정에 대한 고민이 필요함.</li> <li>6. 중간진행 상황이라 결과가 명확하지 않을 수 있지만 주요한 목표치에 대한 기준이 필요함.</li> <li>7. 웹사이트의 대상을 정의할 필요가 있음(ex 네이버 블로그).</li> <li>8. 대가성 리뷰인지 아닌지 분류 방법을 고민할 필요가 있고 학습 등 데이터 타입의 구체적인 정의가 필요함.</li> </ol>	

순서	조(팀원)	평가	비고
2	<p>1. 팀명: K-OPPA</p> <p>2. 작품명: 인스타그램 해시태그&amp;위치정보를 기반한 핫플레이스 앱</p> <p>3. 팀원: 정재영(팀장), 김동욱, 이민상</p> <p>4. 지도교수님: 김현철교수님</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 인스타그램, 구글 스트리트 뷰를 통해 얻은 데이터를 어떤 딥러닝 알고리즘을 사용하여 데이터 분석을 하는지 충분한 설명이 필요함.</li> <li>2. 40대의 PC를 가지고 클러스터링을 어떻게 구현하는지 자세한 설명이 필요함.</li> <li>3. A 대신 B라는 결과를 얻을 때 A는 사용자가 직접 입력해야 하는지, 아니면 시스템이 생성해 내는지에 대해 명확히 할 필요가 있음.</li> <li>4. 여행과 관련된 여러 접근이 가능해 보임. 재미있는 주제이고, 여러 주제와도 접목이 가능해 보임. 진행하는 내용도 명확하지만, 시간 내에 원하는 것을 얻을 수 있을지 걱정이 됨.</li> <li>5. 이미지를 직접 처리할지, 해시태그를 주로 사용할지에 대해 명확히 할 필요가 있음.</li> <li>6. 위치정보에 기반한 핫플레이스를 제공하는 것인지에 대해 명확히 할 필요가 있음.</li> <li>7. 제목과 발표내용이 일치하지 않음.</li> <li>8. 러닝 적용방법에 대한 시간적 문제를 포함하여 고민할 필요가 있음.</li> </ol>	

순서	조(팀원)	평가	비고
3	<p>1. 팀명: Pow(K,3)</p> <p>2. 작품명: 식재료 상태 측정기</p> <p>3. 팀원: 김규백(팀장), 강동은, 김우남</p> <p>4. 지도교수님: 이성주교수님</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 특정 식재료가 아니라 광범위한 식재료에 대한 상태를 판단할 때 변수도 많고 학습을 위해 방대한 데이터와 상태 분석이 필요하므로 실현 가능성이 상당히 낮을 것 같음.</li> <li>2. 훈련 data는 어떻게 구할 것인지 자세한 설명이 필요함.</li> <li>3. 식재료의 상태를 영상 정보만으로 인식하는 문제는 어려워 보임. 영상이 가진 특징을 활용하는 방안에 대해서는 깊은 고민이 필요해 보임.</li> <li>4. 대상 데이터 종류, 데이터 수집 방법 등을 프로젝트에 적합하게 할 필요가 있음.</li> <li>5. 문제의 범위를 한정할 필요가 있음.</li> <li>6. 음식의 종류가 너무 많기 때문에 줄일 필요가 있음.</li> <li>7. 탐지 및 위치정보 이외에 색상정보를 이용할 필요가 있음.</li> <li>8. 상품 가치를 판단하는 도메인으로 변경하는 것이 더 쉬울 수 있음.</li> </ol>	

순서	조(팀원)	평가	비고
4	<p>1. 팀명: hippo</p> <p>2. 작품명: 공연정보 통합플랫폼</p> <p>3. 팀원: 박찬수(팀장), 임형중, 최현재, 이영송</p> <p>4. 지도교수님: 박희민교수님</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 프로그램의 기능이 크롤링과 스마트폰 화면 UI 구성에 너무 치우쳐 있다고 판단되며 보다 구체적인 데이터 분석 과정에 대한 설명이 필요함.</li> <li>2. 검색 기능 구현 여부에 대한 설명이 필요함.</li> <li>3. 공연정보를 수집하고 제공하는 주제에 대해서 명확한 목표를 갖고 있으며, 결과에 관한 내용도 명확함. 현재 진행 상황도 어느 정도 있기에 좋은 결과가 기대됨.</li> <li>4. 공연을 특정 카테고리로 한정할지 여부, 추후 카테고리 확장 여부, 브라우징 기능 및 검색 기능을 포함할지 개발 범위에 대한 논의 필요함.</li> <li>5. 기존방법과의 차별성을 보다 강조할 필요가 있음.</li> </ol>	

순서	조(팀원)	평가	비고
5	<p>1. 팀명: 전손조베이비</p> <p>2. 작품명: PeekABook 인물 관계도 시각화프로젝트</p> <p>3. 팀원: 조한희(팀장), 전한서, 손은영</p> <p>4. 지도교수님: 박희민교수님</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 매우 흥미로운 주제임.</li> <li>2. 인물 감정을 분석하고 학습하여 인물 관계를 파악하기 위해 매우 방대한 학습 데이터가 요구되어 실현 가능성이 낮을 것 같음.</li> <li>3. 다양한 감정 관계에 대해 표현하면 좋을 것 같음.</li> <li>4. 데이터 셋을 얻기가 어려워 보이긴 하지만, 추후 연계성이 높아 보임.</li> <li>5. 기간 내에 진행할 수 있는 범위에서 적용 범위를 조절할 필요가 있어 보임.</li> <li>6. 학습 데이터 수집에 대한 고민과 최종 목표의 설정을 낮출 필요가 있음.</li> <li>7. 책 속의 인물 관계를 학습하도록 하려면 책과 인물 관계의 쌍을 학습해야 하는 데 인물 관계 데이터를 어떻게 만들 것인가에 대한 고려가 필요함.</li> <li>8. 관계 표현을 위한 semantic network 같은 체계의 필요성에 대해 논의할 필요가 있음.</li> </ol>	

순서	조(팀원)	평가	비고
6	<p>1. 팀명: 리쌍</p> <p>2. 작품명: 신호등알리미</p> <p>3. 팀원: 이남규(팀장), 이대경</p> <p>4. 지도교수님: 배동성교수님</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 실제 환경에서 여러 신호등 중에서 운전자가 원하는 신호등을 정확히 구분하는 데 어려움이 있을 수 있음.</li> <li>2. 움직이는 차 안에서 찍은 잡음이 많은 (noisy) data를 어떻게 처리할 것인지 고민할 필요가 있음.</li> <li>3. 실제 환경에서 프로그램이 실행되기 위해 계산량을 감당하려면 하나의 라즈베리 파이로 부족하며 추가적인 하드웨어가 필요함(즉, 실시간 처리에 대한 고민이 필요함).</li> <li>4. 안전 상의 문제로 높은 정확도가 요구되므로, 정확도에 대한 목표를 정할 필요가 있음.</li> <li>5. 신호등의 여러 가지 환경적인 요소를 반영할 필요가 있음.</li> <li>6. 실제 환경에서 신호등의 배치 등이 다양하므로 어떻게 학습할 것인지에 대한 고려가 필요함.</li> </ol>	

순서	조(팀원)	평가	비고
7	<p>1. 팀명: 인형</p> <p>2. 작품명: 인공지능을 활용한 유사한 판결문 제공</p> <p>3. 팀원: 이상우(팀장), 김성규, 황운재</p> <p>4. 지도교수님: 이성주교수님</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 학습 데이터를 만들기 위해 방대한 판결문 정보가 요구되어 실현 가능성이 낮아 보임.</li> <li>2. 판례를 분석하여 의미있는 정보를 주려면 법을 어느 정도 이해해야 할 것 같음.</li> <li>3. 판례 분석 결과를 유용하게 사용하려면 정확도에 대한 높은 보장이 필요함.</li> <li>4. 상관 관계를 파악한다고 했는데 구체적인 방법을 제시할 필요가 있음.</li> <li>5. 유사 판결문을 검색하는 것은 전문성이 요구되는 분야임. 난이도가 있는 만큼 그 결과도 기대됨. 데이터 셋 조사와 현재 상황에 대한 조사가 잘 되어 있지만 진행을 위해 범위를 한정할 필요가 있음.</li> <li>6. 텍스트 처리만으로 신뢰할 만한 결과를 얻을 수 있을지, 상관도를 측정하는 어떤 방법이 본 프로젝트에 적합한지 판별이 필요함.</li> <li>7. 단순 검색시스템을 이용한 판례 검색 결과와의 차별성을 설명할 필요가 있음.</li> <li>8. 유사도에 대한 계산 방법 등 아이디어 정립이 필요함.</li> <li>9. 사건 종류 및 범위를 좁힐 필요가 있음.</li> <li>10. 입력 가이드 라인에 대한 고민이 필요함.</li> <li>11. 정밀한 결과를 제공할지 아니면 일반적인 결과를 제공할지에 따라 시스템 구성이 달라지기 때문에 서비스 대상을 명확하게 정립할 필요가 있음.</li> </ol>	

순서	조(팀원)	평가	비고
8	<p>1. 팀명: 졸업시켜조</p> <p>2. 작품명: Gan을 이용한 최적화 얼굴 탐색</p> <p>3. 팀원: 양보성(팀장), 나도연, 이선민</p> <p>4. 지도교수님: 이성주교수님</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. GAN의 학습 data와 입력 data로 무엇을 입력할 것인지 설명이 필요함.</li> <li>2. 유명 연예인과 얼굴을 합성하는 기능의 경우 결과를 분석하는데 그 기준이 모호한 특성이 있음. 기능적인 측면을 강조할지 아니면, 서비스 측면을 강조할지 방향을 설정할 필요가 있음.</li> <li>3. 최적화 얼굴에 대한 정의가 필요함.</li> <li>4. 문제 정의의 구체성이 부족함.</li> <li>5. 결과물이 무엇인지 결과물의 평가 기준은 무엇인지 명확해야 함.</li> <li>6. GAN을 어떠한 방식으로 적용할지 고민이 필요함.</li> </ol>	

순서	조(팀원)	평가	비고
9	<p>1. 팀명: 457브라더스</p> <p>2. 작품명: 식당 자리 알리미</p> <p>3. 팀원: 송재원(팀장), 한태규</p> <p>4. 지도교수님: 배동성교수님</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 빈자리 정보를 누가 입력할 것인가가 중요한 문제임(예를 들어, POS와의 연동을 통한 입력 또는 식당 주인에 의한 입력).</li> <li>2. 이전에도 연관된 주제가 많았던 만큼 실용성 있는 주제 진행이 필요함.</li> <li>3. 과거에 주제로 고려된 적 있었으나 환경적 제한으로 인해 실패하였으므로 현시점에서 개발에 대한 제약사항(테이블 현황에 대해 POS 실시간 연동 가능성과 제공 정보의 종류 등)에 대해서 조금 더 파악할 필요가 있음.</li> <li>4. 실제 적용할만한 테스트배드(실제 식당)등을 고려할 필요가 있음.</li> <li>5. 식당 자료의 제공자 입장에서의 비즈니스 모델은 무엇인지 고려해볼 필요가 있음.</li> </ol>	

순서	조(팀원)	평가	비고
10	<p>1. 팀명: 세별빱!</p> <p>2. 작품명: 무단횡단 방지시스템</p> <p>3. 팀원: 오세진(팀장), 박철우, 김한별</p> <p>4. 지도교수님: 성광제교수님</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 무단횡단하려는 보행자가 위험 구역에 진입하려고 할 때의 학습 데이터를 만들기 위해 방대한 데이터가 필요함.</li> <li>2. 실제 도로 환경에서 사용 가능하도록 적외선 센서와 같이 동작 감지를 위한 추가적인 센서가 요구됨.</li> <li>3. 노트북 이외에 embedded platform (라즈베리 파이 등)의 사용을 고려해 볼 필요가 있음.</li> <li>4. 무단횡단을 정의하는 방법이 발표자가 명확히 정의하고 있어, 과제의 진행 방향이 적절하게 잘 진행될 것으로 보임. 하지만 그 결과가 실용성이 있을지가 걱정됨.</li> <li>5. 무단횡단은 빨간불 횡단에만 국한되지 않음.</li> <li>6. 현재 이미 사용되고 있는 시스템들에 대해 이해하고 차별성을 구상해야 함.</li> <li>7. 기존 적외선 기반 시스템과 비교하여 장점을 보일 필요가 있음.</li> <li>8. 더 복잡한 상황을 가정할 필요가 있음.</li> <li>9. 건물목에서 무단 횡단을 딥러닝 등의 기법으로 방지하려 한다면 적외선 센서를 사용하는 기존 서비스보다 차별화된 고급 서비스가 요구됨.</li> </ol>	

순서	조(팀원)	평가	비고
11	<p>1. 팀명: withT</p> <p>2. 작품명: 제주도 여행 추천 앱</p> <p>3. 팀원: 안태진(팀장), 이태현, 김민태</p> <p>4. 지도교수님: 박희민교수님</p>	<p>1. 유사한 여행 계획 앱(travelymap 등) 들을 알아보고 기능들을 비교하고 완성도나 기술적인 측면에서 차별화 방향을 찾기 바람.</p> <p>2. 주제가 명확하고 사용하는 틀에 대한 이해도 좋음. 자료를 수집하고 분석하여 제공하는 모듈인 만큼 수집에 대한 조사 분석이 필요해 보임.</p> <p>3. 상대적으로 구체적으로 앱 설계가 되어 있으나, 협업 필터링 기능에 대해 더 구체적으로 정의되어야 함.</p>	

순서	조(팀원)	평가	비고
12	<p>1. 팀명: 안전제일팀</p> <p>2. 작품명: 마스크 미착용에 대한 서비스 프로그램</p> <p>3. 팀원: 김현성(팀장)(201621123), 현경식</p> <p>4. 지도교수님: 성광제교수님</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 제공하는 서비스가 필요 이상으로 많을 수 있으므로 제한할 필요가 있음.</li> <li>2. 실시간으로 CCTV를 통해 모든 학생을 감시하기 어려움.</li> <li>3. 90%의 정확도는 다소 낮은 수치로 보임. 정확도를 최대한 높일 수 있는 방법을 고민해 볼 필요가 있음.</li> <li>4. 마스크를 쓰고 있는지 아닌지를 확인하는 단순한 주제이긴 하지만, 방역을 기준으로 마스크를 인지하는 것은 여러 경우의 수를 생각할 필요가 있어 보임.</li> <li>4. 스마트폰 카메라, 웹캠, CCTV와 관련된 기능에 대해 구체적인 이해가 필요함.</li> <li>5. 마스크 미착용 여부 판별은 한 번에 한 명만 가능한지 아니면 여러 명을 대상으로 할 수 있는지에 대해 명확히 해야 함.</li> <li>6. 얼굴인식 및 판별도 포함되는지에 대한 자세한 설명이 필요함.</li> <li>7. 문제의 범위, 적용환경 등에 대해서 보다 설계를 구체화해야 함.</li> <li>8. 마스크 착용에 대한 적용환경을 구체적으로 정의할 필요가 있음.</li> <li>9. 1:1과 1:N의 문제 정의에 대한 명확한 설명이 필요함.</li> <li>10. 노트북 카메라로 노트북 앞의 사람의 마스크 미착용을 판정해서 경고한다는 목적은 낮은 실용성을 가짐.</li> </ol>	

순서	조(팀원)	평가	비고
13	<p>1. 팀명: 플러터팀</p> <p>2. 작품명: 자전거 네비게이션 앱</p> <p>3. 팀원: 김현성(팀장), 정영훈, 진범식, 김가희</p> <p>4. 지도교수님: 장혜진교수님</p>	<p>1. Turn by turn navigation 안내 시스템 구현을 추천함.</p> <p>2. 기존에 관련 기능이 있는 만큼 차별성에 대한 부분을 조금 더 언급할 필요가 있음.</p> <p>3. 최근 개발된 자전거 네비게이션 앱들에 대해, 특히 경로를 안내하는 기능 및 재탐색 기능 등 찾아보고 비교할 필요가 있음.</p> <p>4. 참고로, 작년 졸업프로젝트 결과물로 보행자 네비게이션(위험지역 경고 포함)이 있었음. 몇 해 전 졸업프로젝트 결과물로 '여럿이 함께 자전거 라이딩' 이 있었음.</p> <p>11. 자전거 전용 앱으로서의 특징을 명확히 할 필요가 있음.</p> <p>12. 경로 이탈시 재탐색을 어떻게 하는지 고려할 필요가 있음.</p>	